

Open Source und IT-Sicherheit

Dirk Wetter

Head / Senior Consultant
Dr. Wetter IT-Consulting, Hamburg

info@drwetter.org



Überblick

I. Was ist Open Source?

- ♦ Ökonomische+Technische Gründe

II. Warum sicherer?

- ♦ Aufklärung Märchen „security through obscurity“
- ♦ Statistiken

III. Pen-Testing-Software

I. Was ist Open Source?

Über was rede ich:

- **Betriebssysteme:** Microsoft vs. Linux
- **Applikationen:** IE vs. Firefox, IIS vs. Apache
MS Office vs. OpenOffice
Oracle,MSQL vs. PostgreSQL,MySQL
- **Embedded:** Netgear vs. Linksys
- **Appliance:** Cisco, Extreme, Checkpoint vs.
Astaro, vantronix, Fortinet

I. Was ist Open Source?

Open Source-Lizenzen:

- **Open Source Definition der OSI:**
 - read (Quelltext-Einsicht)
 - redistribute (Weitergabe Prg.+Quelltext)
 - modify (Recht zur Modifikation)

I. Was ist Open Source?

Gesamtwirtschaftlicher Vorteil:

- Kosten (Lizenzen, einige TCO-Studien)
- Offenheit = Kommunikation
 - Internetprotokolle, Dokumentenstandards/-lesbarkeit

I. Was ist Open Source?

Gesamtwirtschaftlicher Vorteil:

- Offene Programmierschnittstellen = keine Monokultur
 - *„Monokulturen sind nicht nur in der Ökologie, sondern auch in der Informationstechnik eine ungute Entwicklung“ (BMI, Zypries 2001)*
 - *„Wir bekennen uns zu Offenen Standards und zur Vielfalt in der Software-Landschaft der Behörden, weil durch den Wettbewerb um beste Lösungen Qualität und Innovationen gefördert werden“ (BMI, Vogt 2004)*

II. Warum ist OSS sicherer?

- Einfache Argumente
 - Marktwirtschaft
 - Flexibilität
- Märchen I: Transparenz
- „Nacktbaden“: Statistiken
- Zeit bis Fix: Statistiken
- Krypto-Märchen
- Auditierbarkeit: backdoors / covert channels

II. Warum ist OSS sicherer?

Einfach: Marktwirtschaft

- **Ökonomischer Druck:**
 - kein „release now, bugfix later“
(auch: Stabilität/Zuverlässigkeit, Performance)

II. Warum ist OSS sicherer?

Einfach: Flexibilität (Achtung „technisch“):

- Quellcode: kann es selber verbessern (Bugfix)
- Neuübersetzung → (kleiner) Sicherheitsgewinn
 - Adressen verschieden
 - Anwendung anpassen, kein Feature-Ballast
 - ggf. Compiler-Härtungsflags

(gcc: `-DFORTIFY_SOURCE, -fpie`)

II. Warum ist OSS sicherer?

Märchen 1: Transparente Software = Unsicherheit

Hersteller: „*Von mir gibt's keine Quelltexte, nur Binärprogramme.
Daher weiß nur ich, wie es funktioniert, daher ist es viel sicherer*“

2 Fehlannahmen:

- 1.: Quelltexte geheim, daher sicherer
- 2.: Nur ich weiß, wie es funktioniert

II. Warum ist OSS sicherer?

Märchen 1: Transparente Software = Unsicherheit

Hacker: *„Lustig! Natürlich kann ich Binärprogramme in den Disassembler laden, und analysieren, d.h. lesen, kommentieren, Schritt für Schritt abarbeiten lassen.“*

Hersteller: *„Mag sein, aber dies [Reverse-Code-Engineering] kostet Zeit und Know-How“*

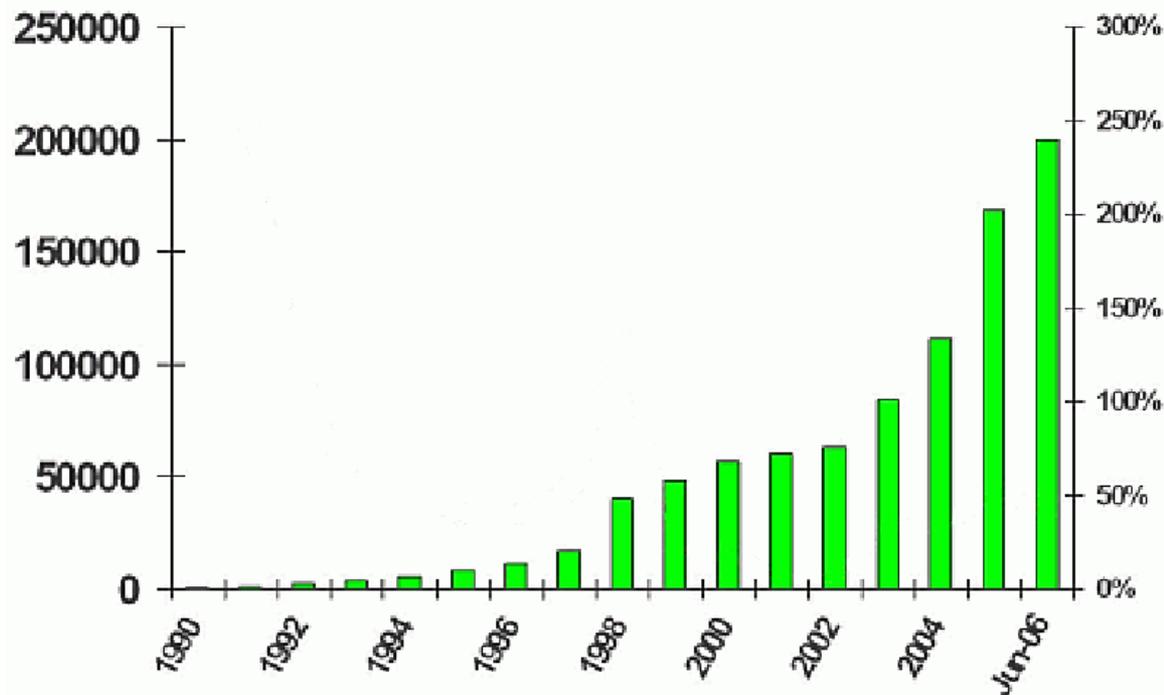
Hacker: *„Ich sehe da kaum einen Unterschied zu offenen Quelltexten, beides trifft ebenso auf OSS zu“*

Hersteller: *„Das ist aber ungleich schwieriger“*

II. Warum ist OSS sicherer?

Märchen 1: Transparente Software = Unsicherheit

Experte: „Klar, deswegen gibt es über 100.000 Viren für MS-Software [2004 laut BBC-Studie] und ca. 40 für Linux+OSS, die meisten davon Labortest-Viren“



McAfee Malware:

200.000 9/2006

100.000 2004



II. Warum ist OSS sicherer?

Märchen 1: Transparente Software = Unsicherheit

- ... und was denken **Sie**, wie man ohne Kenntnis des Quelltextes
 - a) sicherheitsrelevante Fehler finden
 - b) Malware schreiben kann?

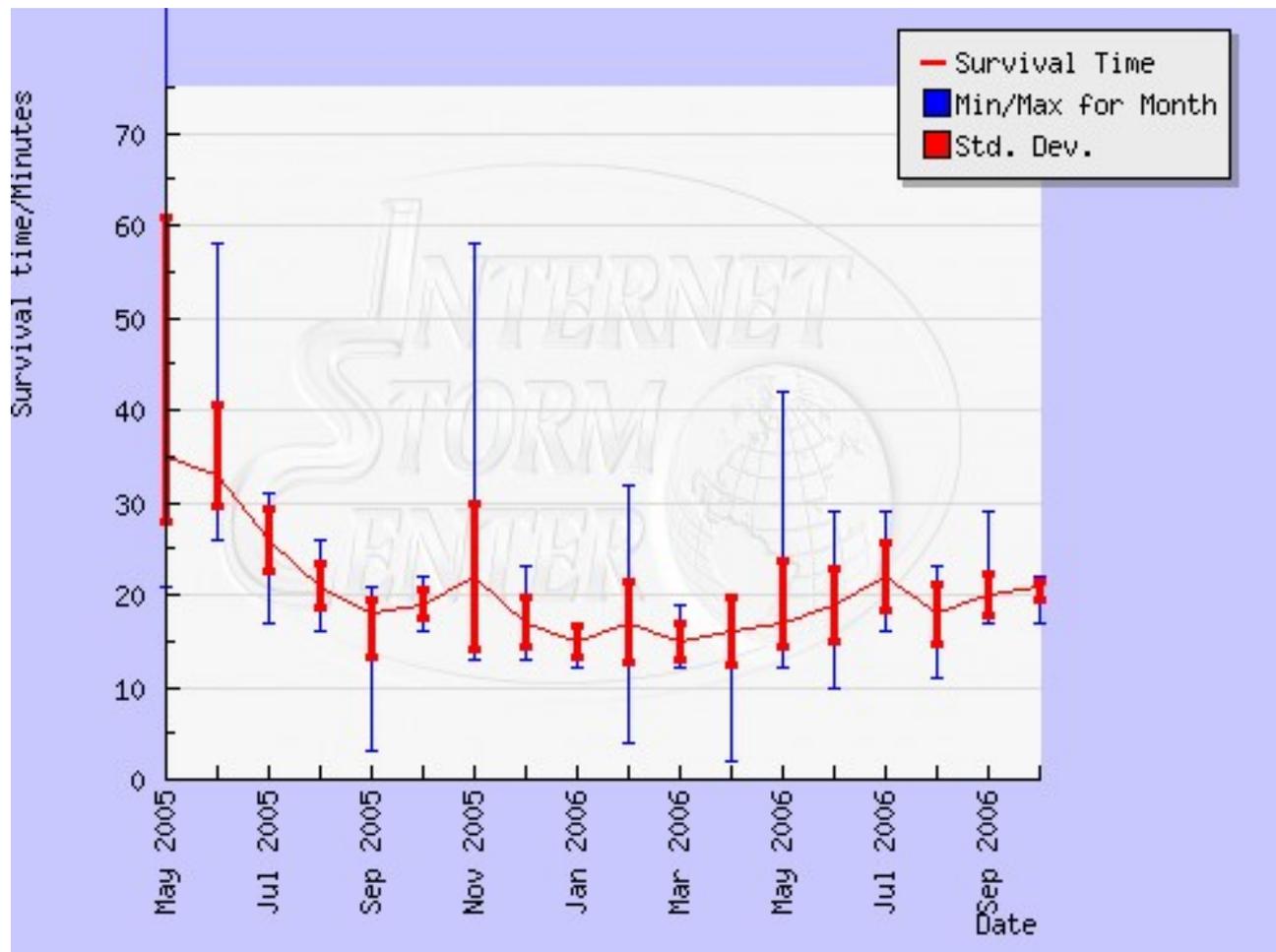
II. Warum ist OSS sicherer?

Statistiken II: Ungeschützt ins Netz („skinny-dipping“)

	Windows	Linux
Honeypot-Projekt 12/2004	15 min (pre-SP2)	3 Monate (default, schwache PW)
„Avantgarde-Studie“ (2004)	4 min (XP SP1)	keine (14 Tage)

II. Warum ist OSS sicherer?

Statistiken IIa: Überlebenstraining im Internet



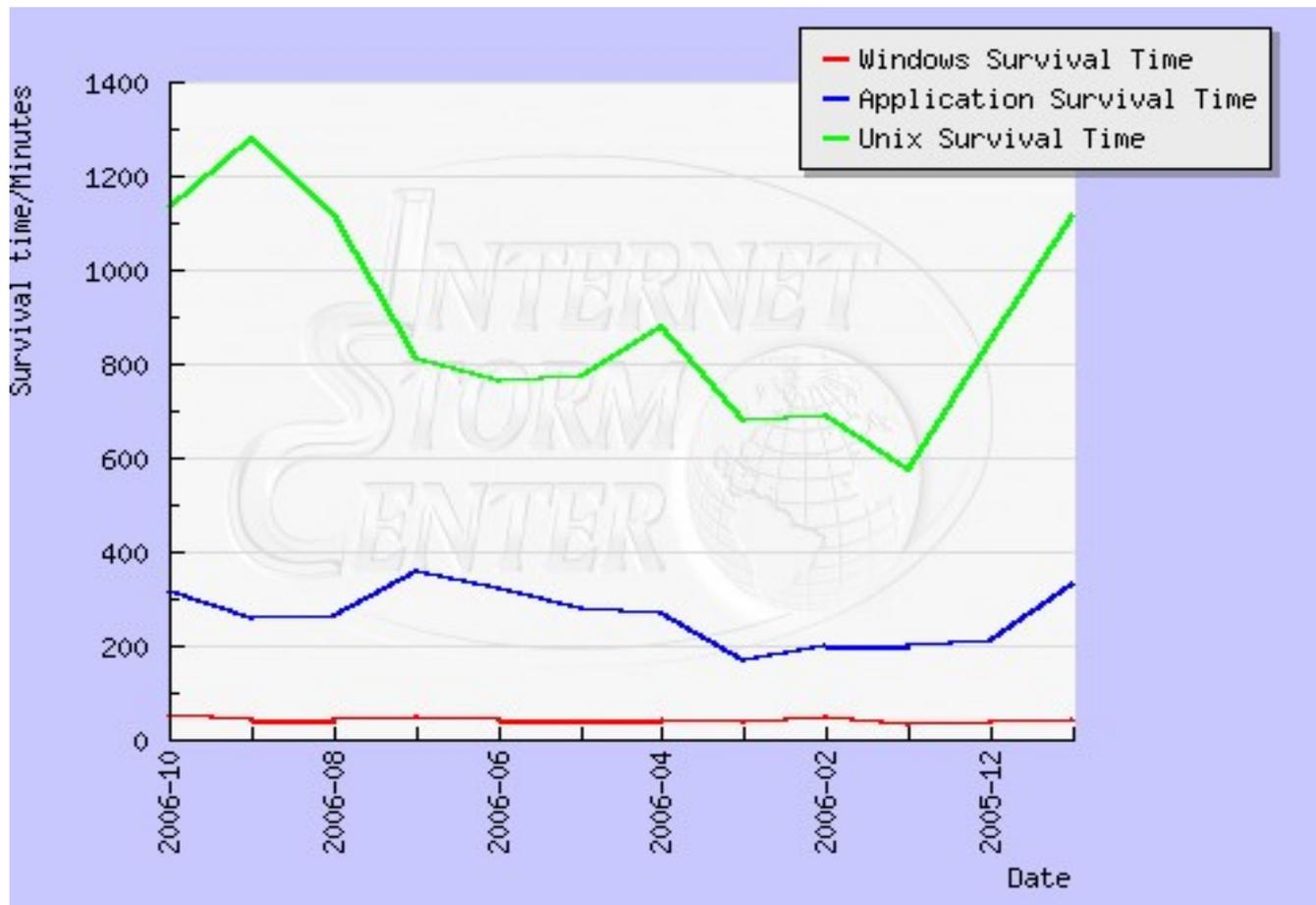
ISC of SANS (2006!)

Windows

Survival Time History

II. Warum ist OSS sicherer?

Statistiken IIb: Überlebenstraining im Internet



ISC of SANS:

Windows, Apps, Unix
Survival Time History



II. Warum ist OSS sicherer?

Statistiken II: Ungeschützt ins Netz („skinny-dipping“)

- Generell wichtig:
 - Mit Patches immer auf der Höhe
 - Gute Passwörter
- Hilft bei Windows, aber keine Rettung:
 - (mindestens Host-basierte) Firewall (XP SP2)
 - Virenschutz
- Nicht selten: Linux-Rechner ohne Firewall
 - „meine“ bis dato nicht kompromittiert

II. Warum ist OSS sicherer?

Statistiken III: Anzahl Bugs Linux vs. Microsoft

(stellenweise bei Linux ungenau: inklusive Oracle, u.a. Anwendungen)

	Windows	Linux
US-CERT 2006 (6.9. für 2006)	127	27
2003-2006 („by metric“) > 40	179 22	94 1 (sendmail 2003)
CVE 2006 (Einträge+Kandidaten)	187	109 (bereinigt)



II. Warum ist OSS sicherer?

Zeitspanne für Bugfix?

- Δt von Veröffentlichung bis Bugfix sollte kurz sein!
(natürlich ebenso die Zeitspanne bis zum Einspielen):
- „Unterwelt-Hacker“ arbeiten am Exploit, egal ob OSS oder nicht
- Sobald Bug-Details bekannt sind, gibts viel mehr davon
- Häufig mit krimineller Energie, Profit winkt!
(Kreditkarten, Bankinfo, Bot-Netz: DDoS, Spammer ...)

II. Warum ist OSS sicherer?

Zeitspanne für Bugfix?

Terminologie: „recess days“

- Statistiken?
- Ehrlich gesagt nicht einfach, besonders neue
→ Standardstudie (SecurityPortal) von 1999 (Äonen, 7 Jahre!):

	Recess Days	Total Advisories	ø per Advisory
Red Hat	348	31	11.2
Microsoft	982	61	16.1

II. Warum ist OSS sicherer?

Zeitspanne für Bugfix?

Eweek 2002 on SSL bug (platform indep.):

„...that made the Internet Explorer and Konqueror browsers, respectively, potential tools for stealing, among other things, credit card information“

- KDE-Browser: Am selben Tag Bugfix
- Microsoft: Gab ein Memo heraus, und spielte das Problem herunter

II. Warum ist OSS sicherer?

Zeitspanne für Bugfix?

US-CERT 9/2004:

„The U.S. government's Computer Emergency Readiness Team (US-CERT) is warning Web surfers [in order] to stop using Microsoft's Internet Explorer (IE) browser.“

- ActiveX scripting bug, (Frames, lokale Zone)
- War MS 9 Monate lang bekannt, trotzdem: Nur Workaround!
- *„When this Trojan horse runs [..] it may perform several actions, including monitoring Internet access to capture sensitive information such as logon names and passwords, [..] credit card numbers, personal identification numbers..“*

II. Warum ist OSS sicherer?

Browser-Statistiken: Anzahl Bugs

David Hammond Studie 9/2006 basierend Secunia-Meld.
(„vulnerability intelligence provider“)

	IE	Mozilla/Firefox
Historical quantity	106	46
Moderately crit.	22	16
Highly crit.	36	14
Extreme crit.	13	0
unfixed	10	4

II. Warum ist OSS sicherer?

Browser-Statistiken: Zeitspanne für Bugfix

(selbe Studie):

	IE	Mozilla/Firefox
Arithm.Mittel/Verwundbarkeit	381	93
Median/Verwundbarkeit	210	44
Arithm.Mittel/Hohe Gefährdung	115	17
Median/Hohe Gefährdung	69	23

II. Warum ist OSS sicherer?

Märchen 2: Offene Kryptoalgorithmen = Unsicherheit

(Konsolenserver-SW, USB-Vendor)

Hersteller: *„Ich habe da einen ganz sicheren Kryptoalgorithmus entwickelt in meinem Produkt, den kann niemand knacken“*

Experte: *„Wenn er denn soo sicher ist, dann leg' ihn doch offen, damit wir überprüfen können, wie sicher er wirklich ist“*

Hersteller: *„Wie bitte?? Dann sehen doch alle wie er funktioniert(/mein Passwort), dann ist mein Produkt nicht mehr sicher“*

II. Warum ist OSS sicherer?

Märchen 2: Offene Kryptoalgorithmen = Unsicherheit

→ **Unverständnis von Kryptographie!**

● **Egal welche Verschlüsselung (sym./asym.):**

- Passwörter/Schlüssel sollten immer sicher = nicht allgemein zugänglich aufbewahrt werden (Admin-/OS-Rechte, Smartcard, Gehirn, Tresor,..)
- kein Klartext
- Nie im proprietären Quelltext! Solche „Algorithmen“ sind tickende Zeitbomben, die nur drauf warten, dass sie hochgehen; schlimmstenfalls durch ein simples Probieren der Zeichenketten aus dem Binary“

II. Warum ist OSS sicherer?

Märchen 2: Offene Kryptoalgorithmen = Unsicherheit

- **Auch hier: Offen = Sicherer!**
- Freie Algos (mathematisch, Implementierung):
 - z.B. AES, Twofish, 3DES, RSA
 - Freie Programme: OpenSSL/GnuTLS, OpenSSH

II. Warum ist OSS sicherer?

Märchen 2: Offene Kryptoalgorithmen = Unsicherheit

- **Moderne Kryptoalgorithmen:**
 - Zahlentheorie bzw. angewandte Mathematik**
- AES-Prozess der NIST (Nachfolge DES) ab Januar 1997:
 - Prozess öffentlich
 - 15 sinnvolle Einreichungen
 - Drei Konferenzen (AES 1 - AES 3)
 - November 2001: Rijndael (zwei Belgier)

II. Warum ist OSS sicherer?

Auditierbarkeit: Backdoors / Covert Channels

- **Backdoor (im Code): (un)absichtliche Hintertür**

Bugtraq 2004: *„Netgear WG602 reportedly contains a default administrative account. This issue can allow a remote attacker to gain administrative access to the device.“*

Exakter: *„Any user logging in with the username "super" and the password "5777364" is in complete control of the device.“*

„Bugfix“ von Netgear: *„I can confirm that this vulnerability still exists in the latest firmware upgrade(1.7.14) for the WG602. They've simply gone and changed the username to superman and password to 21241036.“*

II. Warum ist OSS sicherer?

Auditierbarkeit: Backdoors / Covert Channels

- Dgl. Cisco in WLSE/HSE, Interbase SQL-DB (jeweils administrative Kontrolle)
- Hartkodierte Passwörter können ohne Quellen nicht(/nur sehr schwer) geändert werden.
- Durch „Peer-Review“ kann so etwas bei OSS nicht passieren bzw. es fällt sehr schnell auf
- Fall [JAP/ANON](#) + BKA: „Crime Detection“ (2003)

II. Warum ist OSS sicherer?

Auditierbarkeit: Backdoors / Covert Channels

Covert Channel = verborgene Kanäle

- Nach-H^ause-telefonierende Trojaner (z.B. „key logger“)
- Nach-H^ause-telefonierende legitime Anwendersoftware (iTunes, Windows-Update, ...)

→ beides nicht wirk^lich *covert*, einfach f. Experten nachweisbar.
Woh^l aber nicht für Otto-Normalanwender.

→ „covert“ vergleichbar **Steganographie**

- Frage: Kann ich mich wirklich drauf verlassen, dass in kommerzieller S^oftware (paranoid: Hardware) keⁱne schwer detektie^rbaren Kanäle drin sind?

II. Warum ist OSS sicherer?

Auditierbarkeit: Backdoors / Covert Channels

- Wiederkehrende Vermutung ohne (bisherigen) Beweis:
 - Checkpoint's Firewall-Produkte haben einen covert channel, Mossad?
- niemand will sie in arabischen Ländern haben
- Amerikanisches Cisco? Auch eher nicht.
- Araber: „Astaro? Gut!“
- Microsoft? Wer sagt mir, dass in den ganzen Paketen nach `windowsupdate.microsoft.com` nicht (versteckte) Informationen drin sind, die ich nicht im fremden Händen wissen will?

II. Warum ist OSS sicherer?

Auditierbarkeit: Backdoors / Covert Channels

- Wie schaut das mit dem Flashplayer aus?



Gefährliche Sicherheitslücke im Flash-Player

Update schließt Sicherheitsleck

Über ein gefährliches Sicherheitsleck im Flash-Player von Adobe können Angreifer beliebigen Programmcode auf ein fremdes System schleusen. Ein Opfer muss lediglich dazu gebracht werden, eine entsprechend manipulierte SWF-Datei zu öffnen. Adobe bietet Patches an, um das Problem in allen davon betroffenen Applikationen zu beheben.

Adobe machte keine Angaben dazu, wodurch das Sicherheitsleck in Flash ausgelöst wird. Der Hersteller bietet Patches für die verschiedenen Applikationen, die mit einer anfälligen Flash-Version versehen sind und empfiehlt den Wechsel auf die aktuelle 9er-Version des Flash-Players.

II. Warum ist OSS sicherer?

Auditierbarkeit: Backdoors / Covert Channels

Oder Skype:

- *„Skype accesses the hard disk several times per minute. This can be verified by observing the HDD's activity LED, or by using a file access monitor such as FileMon“ ([Wikipedia](#))*
- **Talk @ Black Hat Europe 2006:** *„Skype was made by clever people“ „Total blackbox. Lack of transparency.“ „Impossible to scan for trojan/backdoor/malware inclusion“ „Anti debugging technics, Code obfuscation“*

Wer versichert mir, dass Skype nicht insgeheim mein Micro anzapft, meine Daten ausliest und das irgendwo hinschickt?

II. Warum ist OSS sicherer?

Auditierbarkeit: Backdoors / Covert Channels

- Auch hier: Durch „Peer-Review“ kann so etwas bei OSS nicht passieren bzw. es fällt sehr schnell auf

III. Pen-Testing-Software

Ohne OSS läuft nichts (Achtung, Technik):

- **nmap**: schaut nach offenen Ports / Versionen von Betriebssysteme/Server-Anwendungen
- **nessus**: Verwundbarkeits-Scanner (Version 3 nicht mehr offen)
- **(ethereal)wireshark**: Netzwerk-„Sniffer“
- **hping**: Packet-Generator fürs Netz
- **dsniff**-Sammlung (auch für MITM), **ettercap**
- **John the Ripper**: Passwort-Knacker
- **RainbowCrack**: Passwort-Knacker, Tabellen

III. Pen-Testing-Software

Ohne OSS läuft nichts (Achtung, Technik):

- **Cain & Abel**: dito „Windows only“
- **sysinternals** tools (einige zumindest als Quellen): nur Windows
- fast alles unter Windows & Unix!
 - Ernst zu nehmen: unter Windows & für Windows: Retina (**eeye**)
 - [Computer-Forensik]

BMJ (Zypries): Kriminalisierung der Pentest-Tools + Anwender,
„Hackerparagraph“ 202c

Danke

Fragen?

Dr. Wetter IT-Consulting, Hamburg

info@drwetter.org

